EHECATL SAID CORTINA GAMBOA, Renato Vargas, Andrés Meza Rivera

Descripción breve

[Dibujar su lector con un resumen de la participación. Normalmente es un breve resumen del documento.   
Cuando esté listo para agregar contenido, haga clic aquí y empiece a escribir.]

desarrollo DE APLICACIONES

Sistema WEB De Control y Sucursales de Videojuegos

Especificación del sistema:

Se realizara el sistema web para el control administrativo de una tienda de videojuegos, la cual consta de 2 sucursales actualmente, por lo cual se solicita que se puedan comunicar entre si para poder checar sus inventarios entre si, realizar traspasos, dentro del sistema web se acordó realizar el alta, bajas y cambios sobre los productos, sobre los que son consolas y videojuegos, no obstante, por el momento solo se manejan un tipo de consolas ya que el negocio esta empezando, de igual forma deben organizarse los videojuegos disponibles por tipo de consola para la que son y su genero, se deben poder registrar clientes y pagar los videojuegos previamente apartados con el folio correspondiente en caso de haberlo apartado en la aplicación para el móvil, con lo siguiente se acordó hacer una aplicación para móvil que pueda comunicarse con el sistema para que los clientes puedan ingresar, consultar inventarios disponibles en tienda y poder reservar el videojuego para pagarlo en la sucursal con el folio generado en la aplicación.

Dados los requisitos del sistema el equipo acordó hacer la aplicación móvil en lenguaje de java con el framework de Android studio, en cuanto al sistema web se designo usar Windows y Linux debido a que no se sabe que sistemas operativos tienen en los equipos de la tienda y asi cubrir la compatibilidad con otros sistema, de igual forma se planea usar el gestor de base de datos mysql, con django(veremos), además de usar java para desarrollar y phyton para django, en cuanto a los html se planea usar spring mvc.